

Virtual Reality som effektivt læringsredskab i sundhedssektoren

I samarbejde med stifter og ejer af AATE VR /Ege Jespersen og forsker Vibe Aarkrog

MasterClass

Torsdag den 19. august 2021, kl. 12.00 – 15.40

SOSU H

Brøndby Møllevej 4, 2605 Brøndby

Tilmelding: videnscenter@sosuh.dk

Det er gratis at deltage

AATE VR har udviklet SundSim-plattformen, der har fokus på simulationstræning og opkvalificering af sundhedspersonale, studerende og SOSU-elever. I dagens MasterClass vil der være fokus på simulationstræning med henblik på håndtering af borgere med KOL.



Ege Jespersen fra AATE VR har i samarbejde med forsker Vibe Aarkrog igangsat et udviklingsforløb, der har fokus på, hvordan VR-løsningen kan understøtte en øget refleksion blandt sundhedspersonale.

Udviklingen er sket i samspil med kommunale og regionale aktører. Vibe Aarkrog har undersøgt deltagernes læringsudbytte med fokus på deres overførelse og anvendelse af det lærte i deres praksis (transfer).

En af de væsentlige konklusioner fra Vibe Aarkrogs afdækning har været, at der i højere grad skal arbejdes med refleksion blandt sundhedspersonale, når der anvendes VR. For at skabe bedre forudsætninger til at skabe refleksion, kan der arbejdes med både det organisatoriske- og produktmæssige indhold.

Indhold og program for MasterClass torsdag den 19.august

Ege Jespersen og Vibe Aarkrog vil derfor præsentere, hvordan man kan arbejde med refleksion ud fra et teoretisk og praktisk perspektiv. Blandt andet vil Ege Jespersen demonstrere nogle af de metoder, som AATE VR i praksis arbejder på at integrere i deres løsninger



Efter nogle forhåbentlige spændende og lærerige oplæg bliver der tid til en kreativ workshop, hvor du får mulighed for at producere de første prototyper af læringsmiljøer gennem Virtuel Reality. Vi går i dybden med udvikling af en VR-træningsplatform; fra idéudvikling, dialog og visualisering til konkret design og produktion af et VR læringsmiljø med de nyeste VR-briller. Alle kan deltage uden forudsætninger for VR.

Program den 19. august 2021, kl. 12.00 - 15.40	
12.00 – 12.30	Netværk og sandwich
12.30 – 12.40	Velkommen v/Maj Britt Weidinger
12.40 – 12.50	Kort introduktion til SundSim v/ Ege Jespersen
12.50 - 13.20	Behovet for refleksion i VR for at skabe øget transfer v/ Vibe Aarkrog
13.20 - 13.45	Hvordan integrerer man refleksionsøvelser i VR? v/ Ege Jespersen
13.45 - 14.00	Pause med kaffe og kage
14.00 - 15.30	Kreativ workshop ”design dit eget læringsmiljø i VR” v/ Ege Jespersen
15.30 - 15.40	Afslutning og tak for i dag v/Maj Britt Weidinger

Videnscenter for Velfærdsteknologi glæder sig til en spændende dag i selskab med jer

Maj Britt Weidinger
Videncenterchef

