

Problemløsning og innovation

Niveau 1

I står overfor en faglig udfordring
Vælg en innovationsmodel fx Double Diamond (DD) eller en anden velegnet model til at styre jeres udviklingsproces med

Niveau 2

Start med at lave en brainstorm, hvor udfordringen skilles ad til mindre dele

Niveau 3

Lav en gruppering (=mønstergenkendelse) af alle ideerne:
Hvilke idéer hører sammen?
Giv grupperingerne overskrifter

Niveau 4

Udvælg en overskrift/udfordring, som I ønsker at arbejde med og udvikle på
Forsøg at finde en mulig løsning, gerne en løsning, hvor der indgår en teknologi
Byg en mock-up
Det er vigtigt at pitche løsningen på jeres udfordring foran jeres elevkammerater. Brug mock-up'en til at forklare med
Modtag feedback fra elevkammeraterne

Niveau 5

Feedbacken bearbejdes og indtænkes i justeringen af mock-up'en
Måske er der brug for flere omgange med pitch og feedback
Den endelige mock-up præsenteres ved en pitch
Der gives feedback