

Quick Guide



Indhold:

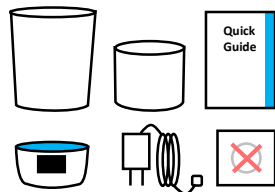
1. Kassens indhold
2. Grundlæggende funktioner
3. Opladning
4. Tænd og sluk
5. Tilføj en borger til Aquatime
6. Hos borgeren
7. Følge med på drikke-kurver
8. Rengøring
9. Hjælp til fejlfinding
10. Motivation af borgeren



Et 300 ml drikkeglas med et sensormodul i bunden.

1. Kassens indhold

- 1 Glas
- 1 Sensormodul
- 1 Oplader
- 1 Silikone bånd (varm drik)
- 1 Quick Guide
- 1 Vaske-kort til køkken



2. Grundlæggende funktioner

1. Glas og sensormodul skal altid sidde sammen under brug, ellers måles der ikke. *(Sensormodulet vejer glasset + indhold, og måler på den måde hvor meget væske der kommer i og forsvinder fra glasset)*
2. Fyld altid glasset mens det står på et vandret underlag (bordet), eller stil det på bordet straks efter påfyldning, så sensormodulet kan nå at veje påfyldningen! *(Hvis glasset fyldes mens det er holdt i hånden (f.eks. fra vandhane) og der drikkes af det direkte bagefter mistes data for denne tår)*
3. Hvis overskydende væske skal hældes ud af glasset (f.eks. i vasken), så hæld det ud med en resolut og hurtig bevægelse. *(Hvis du hælder det langsomt ud kan sensormodulet i sjældne tilfælde måle det som om der blev drukket. Check derfor altid displayet før- og efter ud hældning. Det viste drikke volumen må ikke være steget efter ud hældning. I øvrigt, hvis glasset vælter under brug måles den spildte væske heller ikke som drikkeværdi)*

3. Opladning

Brug kun den medfølgende lader. Forbind magnet-stikket til sensormodulet, og sæt laderen i stikkontakten. Se batteristatus i displayet. Fuldt opladt batteri holder ca. 1 uge ved normal brug.

4. Tænd og sluk

Sensormodulet slukker når det vendes på hovedet i 10 sekunder. Det tænder igen når det oplades. *(Glasset kan blive på)*



5. Tilføj borger til Aquatime

På www.aquatime.dk logges ind med brugernavn og kode. Find/opret borgerens navn?, og tildel korrekt device ID (står i bunden af sensormodulet). Husk at indstille evt. remindere, sovetider mm. **Synkroniser indstillinger før du logger af!** *(Næste gang sensormodulet kommunikerer med serveren opdateres funktionerne)*

6. Hos borgeren

- A) Start med at lægge "Vaske-kortet" synligt i køkkenet, så alle ser at sensormodulet ikke må vaskes af i vand.
- B) Tænd sensormodulet. Sæt lade-stik i indtil displayet tænder. Glasset må ikke tages i brug før netværksforbindelse er opnået! Afvent Grønt **Checkmark ikon** i display (max.2 min.).
- C) Forklar borgeren hvad formålet er og hvordan glasset virker (se tips og tricks i pkt.10).
- D) Hæld lidt væske i glasset og øv med borgeren.

- G) Monter silikone bånd som varmeafskærmning hvis der skal drikkes varme drikke eller øget friktions greb ønskes.
- H) Rengøring: Se pkt.9.

7. Følge med på drikke-kurver

Borgerens væske indtag måles præcist slurk for slurk, og info sendes trådløst og helt automatisk op på AquaTime-serveren. Opdatering foregår hver 2. time. Borgerens forskellige drikke-grafer kan følges når du logger ind på www.aquatime.dk.

8. Rengøring

Alle dele rengøres efter brug hos en borger.

Sensordelen indeholder elektronik og er ikke vandtæt! Den kan kun rengøres med hårdt opvredet fugtig klud med opvaskemiddel eller IPA 70% sprit.



Glasset derimod tåler almindelig opvask.



9. Fejlfinding

Ingen data?

Hvis sensormodulet ikke sender data som forventet, bør man kontrollere:

- At man har tastet sensormodulets ID nummer rigtigt ind på www.aquatime.dk (Tallet står i bunden).
- At der er strøm på sensormodulet (se batteristatus i displayet).
- At der er mobil-dækning - prøv at placere det i vindueskarmen for at forbedre sendeforholdene og test jvf nedenfor. (Man kan via aquatime.dk se modulets signalstyrke).

Test sensormodulet:

- 1) Sluk det (vend på hovedet)
- 2) Tænd det igen (sæt lade stik i - vente i op til 2 minutter)
- 3) Hvis der i displayet vises et **checkmark ikon** betyder det at der er forbindelse til netværket. Hvis der vises et **rødt kryds** er det fordi sensormodulet ikke har signal dækning.
- 4) Test evt. forbindelsen via hjemmesiden ved at følge guiden "Tilføj glasset online og forbind det til en Borger".



Hvis intet af dette virker, bør man kontakte Aquatimes support på e-mail: support@aquatime.dk eller på telefon 5160 1001.

10. Motivation af borgeren

Forklar baggrunden for- og vigtigheden af, at der skal drikkes af dette "måle-glas". Hvis ikke borgeren forstår opgaven og accepterer vigtigheden, så mislykkes brugen og borgeren drikker ikke af glasset når du er gået. Motivationen og "aftalen" er den vigtigste og grundlæggende faktor for et vellykket "samarbejde".

Forklar at....

- Det er meget vigtigt for dig at du **samarbejder** med mig og drikker af dette glas de næste par dage.
- Du skal drikke **alt væske** af dette glas, også kaffe og te. Det er kun en lille periode.
- Vi måler væskeindtag **for din skyld**, så vi ved hvordan vi kan hjælpe dig. Ved for lidt væske kan du blive svimmel, måske falde, og dermed risikere at blive indlagt. **Det er alvorligt** at mangle væske når man er ældre...
- Tag **glasset med dig over alt**, også i soveværelset eller stuen, dermed får du alt målt.
- Når du har taget en tår, stiller du glasset på bordet, nu viser vinduet i bunden af glasset hvor meget du har drukket. **Tallet i vinduet** bliver over dagen større ved at dit væskeindtag lægges sammen. så ved du hvor meget du har drukket samlet om aftenen.
- Tallet er i **liter**, så f.eks. 0,52 er lidt over en ½ liter.
- Du kan altid **løfte og stille glasset**, så viser glasset drikkestatus igen.

Motivation kræver...

1. At borgeren forstår vigtigheden (commitment)
2. At borgeren kan overkomme opgaven



- Hvis du vil have hjælp til at huske at drikke, kan jeg indstille glasset til at **spille en lille glad melodi** eller blinke med lys for at huske dig på at drikke.
- Glasset **stopper med at spille/lyse** blot du tager en lille tår...
- Jeg kan **komme igen om lidt/i morgen** og se hvor god du er til at få drukket af glasset. Næste gang jeg kommer, kan vi kigge på tallet sammen.