

BEKÆMPELSE AF **MADSPILD** VED HJÆLP AF TEKNOLOGI

# VIRKSOMHEDSCASE

## LÆRERVEJLEDNING







Too Good To Go

## Indholdsfortegnelse

Didaktiske overvejelser (Innovation, C).....	4
Inden eleverne går i gang med casen.....	5

## Didaktiske overvejelser (Innovation C)

### Faglige mål:

Når man har innovation på C-niveau, tager de faglige mål udgangspunkt i den økonomiske kompetence-blomst. Et af bladene omhandler modelleringskompetencen, hvor eleverne skal vise deres evner til at anvende innovationsfaglige modeller og begreber:

"Anvende innovationsbegreber og innovationsmodeller"

### Kilde:

Børne- og undervisningsministeriet. (August 2022). Vejledning til Innovation C, valgfag. Børne- og undervisningsministeriet.

Valgfag - læreplaner 2017 | Børne- og Undervisningsministeriet (uvm.dk)



Too Good To Go

## Inden eleverne går i gang med casen

Det er vigtigt, at du som underviser i faget Innovation niveau C har gennemgået følgende temaer med dine elever, da arbejdsopgaverne tager udgangspunkt i teorien herom:

1. Innovationsformer
2. Værdibegrebet
3. Pain, job, value proposition og jury
4. Tre former for bæredygtighed

Disse temaer bliver gennemgået i Systimes bog om innovation, som hedder "Innovationsgrundbogen C - B". Det er kapitel 2 Grundbegreber og kapitel 3 Tre former for bæredygtighed.

Formålet med denne virksomhedscase er at give eleverne en praksisnær case, hvor teorien bliver koblet op på praksis.

SØGER DU MERE MATERIALE?

PODCASTS — EKSPERTVIDEOER — UNDERVISNINGSFORLØB — OPLÆG

Find mere på

[www.videnomdata.dk](http://www.videnomdata.dk)

