

Afspil din video på brillen

Xpandr Afspilning Manual



Viden om **data**

Videnscenter for databaseret service
og forretningsudvikling



TAKEAWALK

 **xpandr** ^{VR}
Make it real, easy

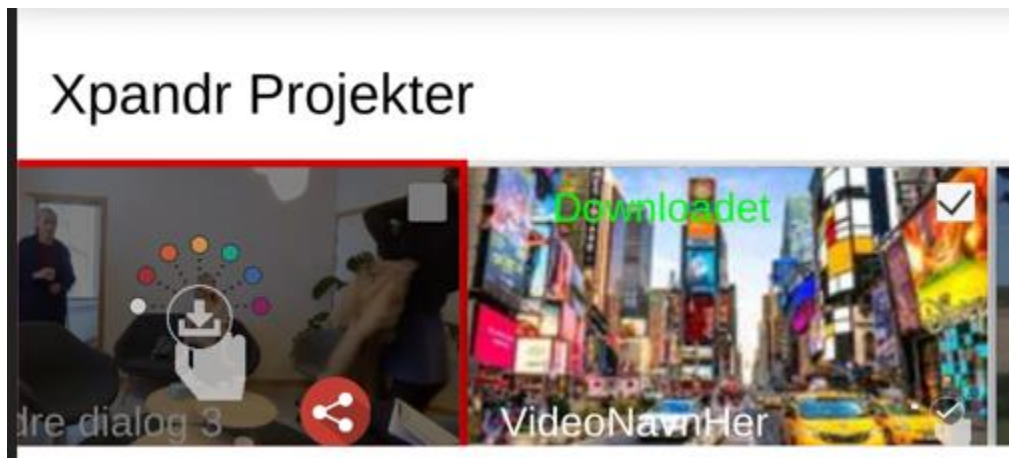
INDLEDNING

Du har lavet din video(er) – og er nu klar til at afspille.

Trin 1. Åbn Xpandr på tabletten.



Trin 2: Find det Xpandr-projekt, du gerne vil afspille.



Trin 3: Tilslut ALLE de VR-briller du vil afspille på.

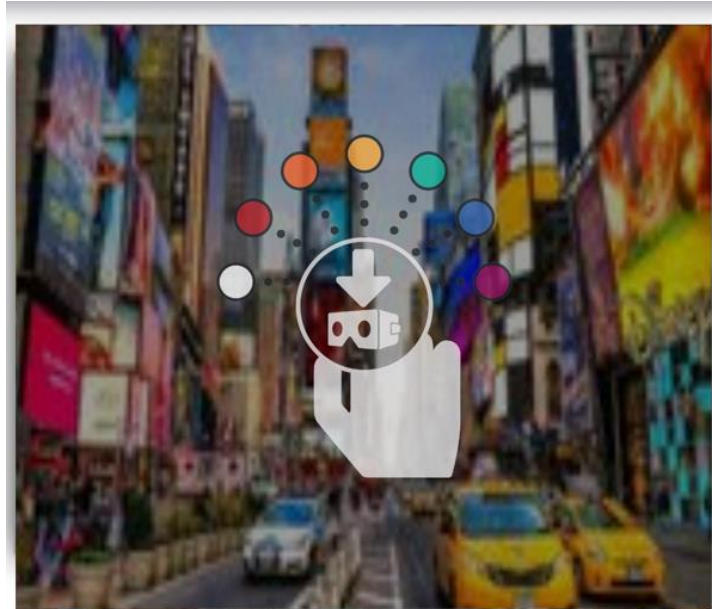


Trin 4: Sørg for at *både* briller og tablet har downloadet videoen



Trin 5: Hvis alle enheder ikke har downloadet videoen, klik på symbolet som ses nedenfor.

Vent til alle enheder har video.



AFSNIT 1: AFSPIL XPANDR VIDEO

Du har nu sørget for, at både briller og tablet har downloadet hele dit Xpandr projekt, og er klar til at afspille det.

Trin 1. Tryk på Play knappen

Videoen afspilles nu på alle enheder.



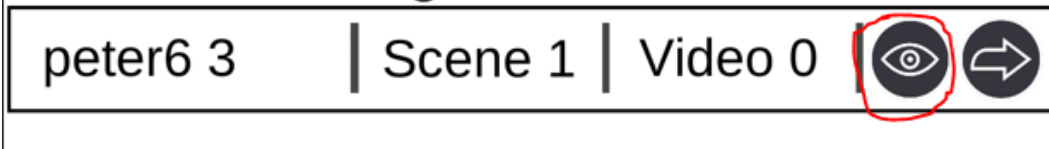
Trin 2. Følg med i forløbet

Som *udgangspunkt* vil tabletten starte et forløb op – så tabletbrugeren selv kan gennemgå Xpandr videoen.

Hvis du vil følge med i, hvor en individuel bruger er i forløbet, skal du trykke på "øje" symbolet ud for brugeren.

Du kan nu se, hvad brugeren ser inde i brillen.

Interaktive brugere



OBS: Du kan ikke stoppe/pause videoen, når du følger en bruger.

Tryk på "øje" symbol igen for at vende tilbage til tablet-view.

Overblik over afspiller:

The screenshot shows the xpandr video player interface. At the top, there is a navigation bar with a home icon (1), a notification icon (1), the xpandr logo (Make it real, easy), a settings icon, and a share icon. The main video area displays a busy city street scene with a green circle (1) overlaid on the video. Below the video is a playback control bar with a play/pause button (2), a progress bar (3), and a volume icon (4). The time 01:59 is displayed. Below the video area is a 'Funktioner' (Features) section with a volume slider (5), a microphone icon (6), a VR headset icon (7), and a 'Rediger' (Edit) icon. At the bottom is an 'Interaktive brugere' (Interactive users) section (8) showing 'peter6 3', 'Scene 1', 'Video 0', and icons for eye and share.

○ 1: *Grønt tal i højre hjørne*

Indikerer hvor mange VR-briller, der er tilsluttet.



○ 2: *Stop, pause og fuld skærm*

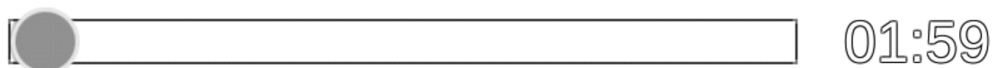
Her kan du stoppe videoen, pause videoen – eller få vist videoen i fuld skærm.



○ 3: *Tidslinje*

Her kan du *selv*hoppe i videoen og se, hvor lang tid der er tilbage.

BEMÆRK: tilsluttede VR-briller bliver *IKKE* påvirket af at tablet-brugeren hopper i videoen.



○ 4: *Centrer brugernes synspunkt*

Hvis du trykker på symbolet, bliver alle briller vendt i den retning, som du kigger i videoen. Kan være nødvendigt, hvis du vil tvinge brugerne til at se noget bestemt.



○ 5: *Lysstyrke- og farvetemperaturkontrol*

Bruges til at skrue op og ned for lysstyrken/farvetemperaturen på både tablet og tilknyttede VR-briller.

Lysstyrken kan med fordel sættes op, hvis brugeren oplever videoen som mørk.

Temperaturen kan med fordel ændres, hvis brugeren har trætte øjne.



○ 6: *Mikrofon*

Hvis brugerne sidder et andet sted end dig selv, kan du trykke på mikrofon-ikonet for at slå tale-kommunikation til mellem tablet og VR-briller.



○ 7: *Fjern smileyer*

Hvis der er mere end én VR-brille tilsluttet, kan de, inde i videoen, se en smiley for hver af de andre brugere.

Hvis der er mange brugere tilsluttet, kan det være fordelagtigt at fjerne smileys i VR-brillerne og/eller på tabletten.



- 8: Liste over tilsluttede brugere

I listen kan man se alle de brugere, der er tilsluttet samt hvilken scene og hvilken video, brugeren ser.

Derudover er der 2 symboler:

1. Øjet: Bruges til at følge en brugers synspunkt (se hvad brugeren ser)
2. Pil: Gå til den video, hvor brugeren er, men forbliv som tablet-bruger.

Ekstra: Ryst en VR-brille for at se hvilken bruger, der hører til hvilken brille. Brugernavnet på den rystede brille bliver **rødt.**

Interaktive brugere

