

**Del jeres 3 konkrete idéer/erfaringer til at gå fra "tankpasser" til engagerende undervisning**

**Hver gruppe skriver deres tre idéer/erfaringer under deres eget gruppenummer (det samme som breakoutroom-nummer)**

Gruppe 1:

- 1: Padlet
- 2: Bevægelse ... hop/find ting
- 3: billeder, hvor der sker noget

Gruppe 2:

- 1: Collaborate i Nearpod
- 2: Tydelig struktur og klare mål
- 3: Undgå ansvar for egen læring

Gruppe 3:

- 1: A: Skift mellem digital og analog
- 2: A Starte op sammen
- 3: C spørge åbent: er der nogen kommentarer

Gruppe 4:

- 1: What in it for me i invitationen. Tydelig ift hvorfor jeg skal bruge min tid på dette møde/undervisning
- 2: Gå fra 2-dimensionel til 3 dimensionelt - brug genstande.
- 3: Bring personlighed med ind online

Gruppe 5:

- 1: Mange skift vigtigt + indlægge pauser
- 2: Start og slut dagen (forventningsafstemning) + tydelige opgaveformuleringer
- 3: Ops. på fastholdelse af eleverne, fx tage stilling/svare på spørgsmål løbende

Gruppe 6:

- 1: Fokus på de mange skift
- 2: Små breakout room
- 3: Husk Pauser og små fælles opgaver

Gruppe 7:

- 1: Mentimeter
- 2: Brug tal til at få en indikation af, hvor eleverne er - fx 1-5-10
- 3: Hyppige skift

Gruppe 8:

- 1:
- 2:
- 3:

## Gruppe 9:

- 1: Gruppearbejde skal forpligte gruppen på at levere et produkt: fil, video, præsentation
- 2: Skifte mellem præsentationen og sit eget ansigt (variare, engagere), hvert 10 min.
- 3: Organisér i små grupper, som man tjekker ind hos for, at give nærhed, tryk osv.

## Gruppe 10:

- 1: Elever i break-outs og så bede dem lave præsentation for alle (overtage skærmen)
  - 2: Løbende spørgsmål, polls, quiz
  - 3: Tidligt engagement
- Der er en øvre grænse for antal - jo flere jo sværere bliver det at skabe engagementet

## Gruppe 11:

- 1: vi vil ikke acceptere kamera er slukket
- 2: kortere oplæg
- 3: løfte hånd for at på den måde vise at de er aktive
- 4: Aktivere eleverne med quiz med eget materiale (fotos fx).

## Gruppe 12:

- 1: Ansvar for samskabelse
- 2: Pas på med for opgaver der skal gives feedback
- 3: Blev ved med at bruge gestik og mimik

## Gruppe 13:

- 1: Test noget mere - ta udfordringen som underviser
- 2: bruge spil
- 3: Struktur, struktur, struktur

## Gruppe 14: Ida og Charlotte

- 1: Breakout room
- 2: Relationsskabende opførsel via kropssprog, stemmeføring, personlig ejendele
- 3: Kort undervisning - 45 min max af gangen - husk pauser - start med en vits, andet sjov

## Gruppe 15: Christina og Gitte

- 1: Mere variation og hurtige skift (hver 10. min)
- 2: Start dagen med onlinemøde med kamera på - sig hej/god morgen til alle elever med navn, så de føler sig set fra starten af....værligt med plan og rammer for dagen/timen
- 3: Gør det sjovt indimellem....fx med udklædning, sjove hatte/briller eller lign....

# PLAYMAKERS

AHEAD

12/11-2020