

FORSTÆRK LÆRINGEN GENNEM BEDRE BRUG AF IT

CIU og NCE udbyder et nyt kompetencegivende forløb, hvor deltagerne styrker deres digitalt baserede didaktiske praksis med et diplommodul i erhvervspædagogik gennemført som en Learning Factory

KONTAKT

CIU: Anne Mette Lundstrøm,
annemette@ciuud.dk, 2089 6619
KP: Christina Hartmann Nielsen,
chhn@kp.dk, 5138 0381

Mere praksisrelateret undervisning med it

I forløbet tager vi udgangspunkt i et problem, du oplever i din praksis. Det kan fx være udfordringer med at undervise online i værkstedsundervisning, eller feedback . Du bliver understøttet i at udvikle en konkret og brugbar løsning på problemet via praksisnær undervisning, tæt sparring og dialog med din skole og din branche/sector. I fællesskab undersøger vi, hvordan it og digitale redskaber kan bidrage og være en del af løsningen. Denne it-baserede løsning på dit problem kalder vi et Learning Factory produkt, og du vil kunne anvende det direkte i undervisningen bagefter og dele det med dine kollegaer.

Det kræves ingen særlige it-forudsætninger at deltage i forløbet. Vi udvikler dine it-kompetencer i takt med, at vi udvikler en løsning på dit problem.

Udbytte

- En konkret løsning på et problem fra din daglige undervisning. It er en del af løsningen.
- Kompetencer til at tilrettelægge, gennemføre, evaluere og reflektere over praksisnær undervisning.
- Øgede digitale kompetencer.
- Et arbejdsfællesskab på tværs af uddannelser, hvor du udvikler netværk, deler erfaringer og afprøver ideer i egen praksis.

Temaer i undervisningen

- Kobling mellem skoleundervisning og praktik
- Differentiering i praksisnær undervisning
- Sammenhæng mellem teori- og praksisnær undervisning

Hvad er en Learning Factory?

- 4 fabriksdage, hvor vi finder ud af, hvilket praksisrelateret problem vi skal arbejde med, bliver klogere på det og derefter udvikler it-baserede løsninger.
- 4 mellemliggende arbejdsfaser med aktiviteter på egen skole, eksperimenter med it, kontakt til sektor/branche mv.
- Se videoer:
[Hvad er en Learning Factory?](#)
[Tidligere Learning Factory-deltagere fortæller](#)
[Eksempler på Learning Factory-produkter](#)

ILLUSTRATION AF FORLØB

- Samarbejdsaftale med lokale ledere med formulering af udfordring i relation til praksisrelateret undervisning

- Undervisning: Dag 1

- Fabrikdag 1: Fælles opstart
- Fabrikdag 2: Udvikling af prototype på læringsprodukter

- Arbejdsfase-aktiviteter: Udforskning via interview og observation

- Vejledning: problemformulering og struktur

- Estimeret tidsforbrug:
 - Ca. 56 studietimer
 - Ca. 7 ledertimer



Fase 1: Udforske

- Undervisning: Dag 2 og 3

- Fabrikdag 3: Brugertest og videreudvikling af prototype

- Arbejdsfaseaktiviteter: analyse af udfordringen

- Branchekontakt

- Vejledning: analyse og inspiration til eksperimenter

- Lederwebinar

- Estimeret tidsforbrug:
 - Ca. 84 studietimer
 - Ca. 3 ledertimer



Fase 2: Analysere og definere

- Undervisning: Dag 4 og 5

- Fabrikdag 4: præsentation af læringsprodukter

- Arbejdsfase-aktiviteter: eksperiment

- Vejledning: udkast til opgave

- Eksamen

- Lederwebinar

- Forventet tidsforbrug:
 - Ca. 105 studietimer
 - Ca. 3 ledertimer



Fase 3: Udvikle, afprøve og eksperimentere

- Opsamling (online): fælles drøftelse af læringsprodukternes forankring og implementering i praksis

- Estimeret tidsforbrug:
 - Ca. 10 studietimer



Fase 4: Dele og forankre

Praktisk info

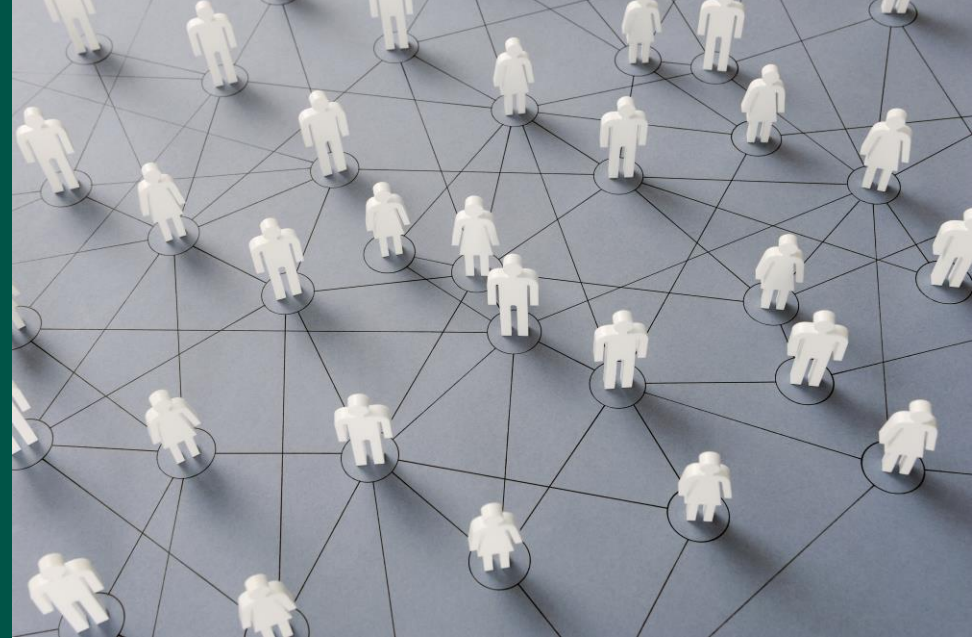
- Udbydes i Odense på Tietgenskolen
- Heltidsforløb: 6 uger, 3 dage (uge 34-40) samt en dag i uge 45 (fase 4)
- Deltageren opnår 10 ECTS-point fra Diplomuddannelsen i Erhvervspædagogik
- Pris: 12.300 kr.
- [Tilmeld dig her](#)

Oversigten illustrerer, hvordan der veksles mellem fælles praksisnær undervisning, kollaborativ sparring og individuel vejledning samt individuelle studieaktiviteter. Derimellem gennemfører de studerende et praktikforløb hos relevante virksomheder/institutioner, og de arbejder selvstændigt med udvikling af læringsprodukt. Oversigten viser desuden, hvordan der efter den formelle DEP-eksamen i fase 4 er fokus på forankring og implementering samt udbredelse til øvrige EUD-uddannelser.

Særligt for ledere

Sideløbende med undervisernes kompetenceudvikling er det målet, at forløbet bidrager til en digital kapacitetsopbygning på skolen via en tæt ledelsesinvolvering med:

- Fælles kick-off møde online, med fokus på hvordan forløbet kan understøtte skolens strategi og fælles pædagogisk og didaktiske grundlag
- Lederwebinarer med oplæg og videndeling om forankring og implementering af digitale læringsprodukter
- Inspiration og input, fx til etablering af online læringsrum herunder hybride
- Tilbud om facilitering af pædagogisk dag for hele skolens pædagogiske personale efter afslutning af forløbet, hvor målet er videndeling og hands-on eksperimenter med det udviklede læringsprodukt i skolens forskellige faggrupper



HVAD ER EN LEARNING FACTORY?

Siden 2019 har CIU som videncenter gennemført en lang række Learning Factories, som er et nyt produktorienteret, praksisorienteret læringsformat særligt udviklet til EUD.

[Se eksempler på Learning Factory –produkter på Videncenterportalen](#)

Oversigt over forløb

OBS! Forløbet indledes med en fælles kick-off dag for ledere og lærere, tirsdag d. 17. maj

	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
Uge 34 22.-26. aug.	Forberedelse Selvstændig opstart	Forberedelse Lederwebinar	Forberedelse	Fælles opstart	Undervisning Arbejdsfase-aktivitet
Uge 35 29. aug-2. sep.	Fabriksdag	Forberedelse Vejledning 1	Forberedelse	Forberedelse	Forberedelse
Uge 36 5.-9. sep.	Undervisning	Undervisning	Arbejdsfase-aktivitet Branchekontakt	Forberedelse	Fabriksdag
Uge 37 12.-16. sep.	Forberedelse + Vejledning, online	Forberedelse Lederwebinar	Forberedelse	Undervisning	Undervisning
Uge 38 19.-23. sep.	Arbejdsfase-aktivitet Eksperiment	Arbejdsfase-aktivitet Eksperiment	Opgaveskrivning	Opgaveskrivning	Opgaveskrivning + Vejledning, online
Uge 39 26.-30.sep.	Opgaveskrivning	Opgaveskrivning	Opgave-aflevering	Forberedelse til eksamen	Forberedelse til eksamen
Uge 40 3.-5. okt.	Forberedelse til eksamen	Eksamen	Eksamen		
Uge 45 1. nov.		Præsentation af læringsprodukter			